Проект pygame. Игра “Виселица”.

Нас встречает главное меню игры с двумя кнопками на выбор. При нажатии на большой красный треугольник будет начинаться выбор параметров игры.

При нажатии на кнопку правила вы получить окно с правилами с кнопкой назад, при нажатии на нее будет возврат в главное меню.

После выбора настроек будет показано окно с выбранными настройками. Можно будет выбрать настройки заново или начать игру.

После начала игры будет показано окно с элементами игры. Двумя строчками для ввода текста(Буквы и слова), две кнопки с проверкой написанного и поля в которые будет добавляться буквы, (поле с буквами которые есть в слове и которых нет), так же поле в котором будет рисоваться виселица. При проигрыше появится окно проигрыша с кнопками сыграть еще или выйти. При победе появится окно победы с теми же двумя кнопками.